



# CADDIE BOOK LIVRET DU CADDIE

BASE PLEIN AIR SAINTE-FOY  
C-TIER - 2 RONDES - DÉPARTS PROGRAMMÉS

**PDGA<sup>®</sup>**



BASE  
**PLEIN AIR**  
SAINTE-FOY



## DÉPARTS

MPO : Or - Or

MP40 : Or - Or

FPO : Blanc - Blanc

MA1 : Blanc - Blanc

FA1 : Rouge - Rouge

MA50 : Rouge - Rouge

MA40 : Rouge - Rouge

MA2 : Rouge - Rouge

FA40 : Rouge - Rouge

FA2 : Rouge - Rouge

J15 : Rouge - Rouge

1	2	3	4	5	6	7	8	9	S-TOTAL
4	3	5	3	3	3	4	4	4	33
290 PIEDS	220 PIEDS	440 PIEDS	290 PIEDS	200 PIEDS	250 PIEDS	330 PIEDS	290 PIEDS	400 PIEDS	2710 PIEDS
88 M	67 M	134 M	88 M	60 M	76 M	100 M	88 M	121 M	825 M
3	3	4	3	3	4	3	4	3	30
290 PIEDS	370 PIEDS	440 PIEDS	370 PIEDS	200 PIEDS	375 PIEDS	330 PIEDS	375 PIEDS	400 PIEDS	3150 PIEDS
88 M	112 M	134 M	112 M	60 M	114 M	100 M	114 M	121 M	955 M
4	3	4	3	3	3	4	3	3	30
430 PIEDS	370 PIEDS	540 PIEDS	370 PIEDS	320 PIEDS	375 PIEDS	470 PIEDS	375 PIEDS	540 PIEDS	3790 PIEDS
131 M	112 M	164 M	112 M	97 M	114 M	143 M	114 M	164 M	1150 M

10	11	12	13	14	15	16	17	18	S-TOTAL	TOTAL
4	4	3	4	3	3	3	4	3	31	64
450 PIEDS	320 PIEDS	270 PIEDS	300 PIEDS	240 PIEDS	200 PIEDS	225 PIEDS	240 PIEDS	180 PIEDS	2425 PIEDS	5135 PIEDS
137 M	97 M	82 M	91 M	73 M	60 M	68 M	73 M	54 M	735 M	1565 M
4	3	3	4	3	3	3	5	3	31	61
610 PIEDS	320 PIEDS	270 PIEDS	300 PIEDS	310 PIEDS	200 PIEDS	225 PIEDS	565 PIEDS	300 PIEDS	3100 PIEDS	6250 PIEDS
185 M	97 M	82 M	91 M	94 M	60 M	68 M	172 M	91 M	940 M	1895 M
4	4	3	4	3	3	3	5	3	32	62
610 PIEDS	510 PIEDS	270 PIEDS	400 PIEDS	310 PIEDS	270 PIEDS	225 PIEDS	565 PIEDS	300 PIEDS	3460 PIEDS	7250 PIEDS
185 M	155 M	82 M	121 M	94 M	82 M	68 M	172 M	91 M	1050 M	2200 M

# LE MONSTRE

BASE PLEIN AIR SAINTE-FOY, Québec, QC

## RÈGLEMENTS GÉNÉRAUX & NOTES

- Tout hors limite est défini par une route, une corde, une ligne peinte ou l'eau.
- Tout point d'eau n'étant pas spécifié dans les règles se joue "casual water".
- Lorsqu'ils sont présents, des piquets peints servent d'aide visuelle pour les lignes **OB**.
- Les joueurs peuvent obtenir, sans pénalité, un dégagement vers l'arrière, sur la ligne de jeu, des supports publicitaires temporaires, poteaux de signalisation permanents, marqueurs de fairway ou des cordes et piquets de spectateur se trouvant dans les limites de jeu, conformément à la règle 803.02 (A) de la PDGA.
- Par dérogation de la PDGA, les joueurs sont responsables pour les amis ou la famille qui sont spectateurs et qui tenteraient de rejoindre leur groupe de jeu, en violation de CM 3.05.G. Les joueurs recevront alors des pénalités de violation de courtoisie sous 812.C.
- La règle **2 mètres** n'est PAS en vigueur.
- Toute position de tir qui se retrouve sous un pont peut être élevée à sa surface.
- En cas d'égalité après les deux rondes de jeu prévues, le gagnant sera décidé par une prolongation en mort subite. Les éliminatoires se feront sur les lignes 1, 17 & 18, en boucle.

## RÈGLES SPÉCIFIQUES PAR ALLÉE

1. Hors-limite (**OB**): Lacs et Chemin à gauche et au-delà.
2. Hors-limite (**OB**): Terrain de tir à l'arc et Canal à droite et au-delà.
3. Hors-limite (**OB**): Canal à gauche et au-delà, Chemin à droite et au-delà.
4. Hors-limite (**OB**): Chemin à droite et au-delà.
5. Hors-limite (**OB**): Chemin à droite et au-delà.
6. Passage Obligatoire (**Mando**): Par la droite. Zone d'Allègement (**DZ**) au départ Court. Hors-limite (**OB**): Chemin à droite et au-delà.
7. Passage Obligatoire (**Mando**): Par la droite. Zone d'Allègement (**DZ**) au niveau du Mando. Hors-limite (**OB**): Chemin et Route à droite et au-delà.
8. Hors-limite (**OB**): Route à droite.
9. Hors-limite (**OB**): Route à droite.
10. Hors-limite (**OB**): Champ à droite.
11. Zone d'Allègement (**DZ**) au départ Court pour les disques perdus au 1er lancer du départ Long.
15. Passage Obligatoire (**Mando**): Par la gauche. Zone d'Allègement (**DZ**) au départ Court.
17. Hors-limite (**OB**): Champ à droite, Lac, Chemin et au-delà.
18. Passage Obligatoire (**Mando**): Par la droite au coin gauche. Zone d'Allègement (**DZ**) au départ Court. Hors-limite (**OB**): Route à droite, Chemin à gauche et au-delà.

## IMPORTANT

Le tournoi de **La Capture** sera en formule '**départs programmés**' (*Tee Times*) pour toutes les catégories au cours des rondes de samedi et dimanche.

Les heures de départ pour chaque groupe seront disponibles sur le site **PDGA** de l'événement et publiées sur la page **Facebook** de la Capture, la veille du tournoi.

Pour aider au bon déroulement des deux journées, svp présentez-vous sur place un **maximum de 15 minutes avant votre heure de départ**.

## POINTAGES

- La tenue du pointage se fera sur le site [PDGA.com/score](https://pdga.com/score), le fonctionnement sera expliqué lors de la réunion des joueurs. MOT DE PASSE: **LCDM2023**
- Nous recommandons une deuxième tenue du pointage sur **PDGA**, sur **uDisc** ou à la main (cartes de pointage disponibles sur place).
- Respectez la nature, les installations, les visiteurs et les mesures sanitaires en place. Votre collaboration est essentielle.
- Les règlements de la **PDGA** seront appliqués, ils sont disponibles sur leur site ainsi que sur l'application **uDisc**. C'est votre devoir de vous y référer en cas de doute.



## BOURSES PROS

Le tournoi de **La Capture** aura **1 000\$ ajouté** aux Bourses Pro (Open: MPO, FPO, MP40) pour l'événement.

## PRIX AMATEURS

Les gagnant(e)s de chaque catégorie recevront des prix, calculés en fonction des règles de redistribution de la **PDGA**, situé entre 85 et 100% des frais d'inscriptions.

## CAGNOTTE POUR LES AS (ACE POT)

La cagnotte cumulée du *Ace Pot* est mise en jeu sur toutes les allées lors des deux rondes. La contribution de 2\$ doit être payé payée lors de votre inscription. S'il y a plusieurs As pendant le tournoi, le montant total sera divisé en parts égales.

## PLUS PRÈS DE LA CIBLE (CTP - CLOSEST TO THE PIN)

Pour chaque ronde, le joueur ou la joueuse dont le disque aura atterri le plus près du panier, après son lancer initial sur l'allée annoncée correspondant à son niveau de départ (Rouge, Blanc, Or), recevra un prix. Détails à venir le jour du tournoi.

## REMISES DES PRIX

L'annonce des gagnant(e)s se fera suite à la compilation des résultats, en continue pendant l'événement.

## VENDEURS

Il y aura de la vente de produits pour le disc golf par nos partenaires sur place.

## OFFRES ALIMENTAIRES

Il y a beaucoup d'offres de restauration dans le quartier, à moins de 2 kilomètres du parcours.

## OFFRE D'HÉBERGEMENT

Pour vous héberger à proximité, notre partenaire est le **GRAND TIMES HOTEL situé au 6515 boulevard Wilfrid-Hamel**. L'offre : Chambres Grand Confort 1 ou 2 lits Queen à 184,99\$ par nuit en occupation simple à quadruple. Arrivée le vendredi 16 juin et départ le 18 juin. Inclut le petit-déjeuner, accès à la salle de sport, à la piscine avec stationnement et wifi. La personne contact est: **Rose-Marie Caron - 418-877-7788**



# 1



NORMALE **4**

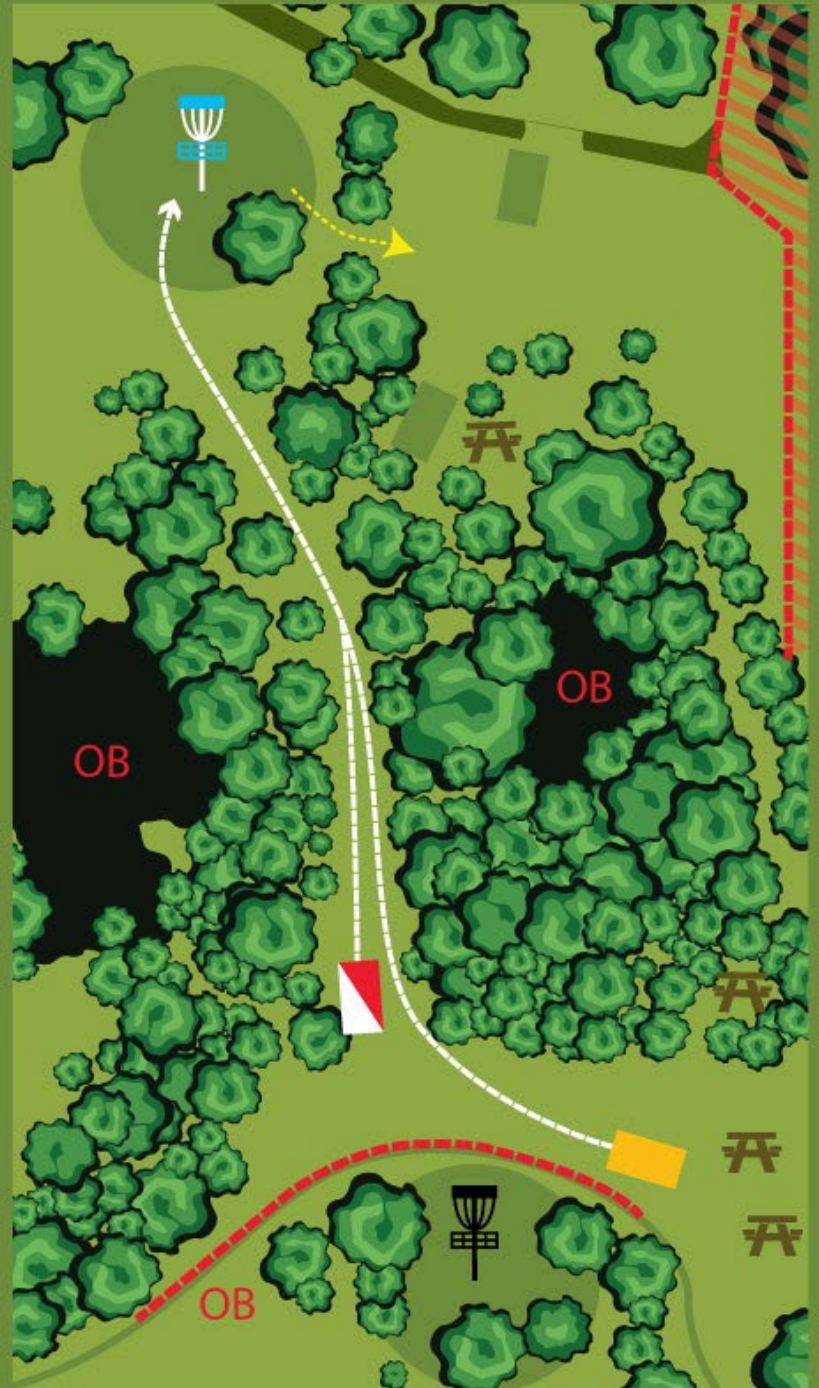
**290** PIEDS **88** M

NORMALE **3**

**290** PIEDS **88** M

NORMALE **4**

**430** PIEDS **131** M



## RÈGLEMENTS & NOTES

Hors-limite (OB): Lacs et Chemin à gauche et au-delà.



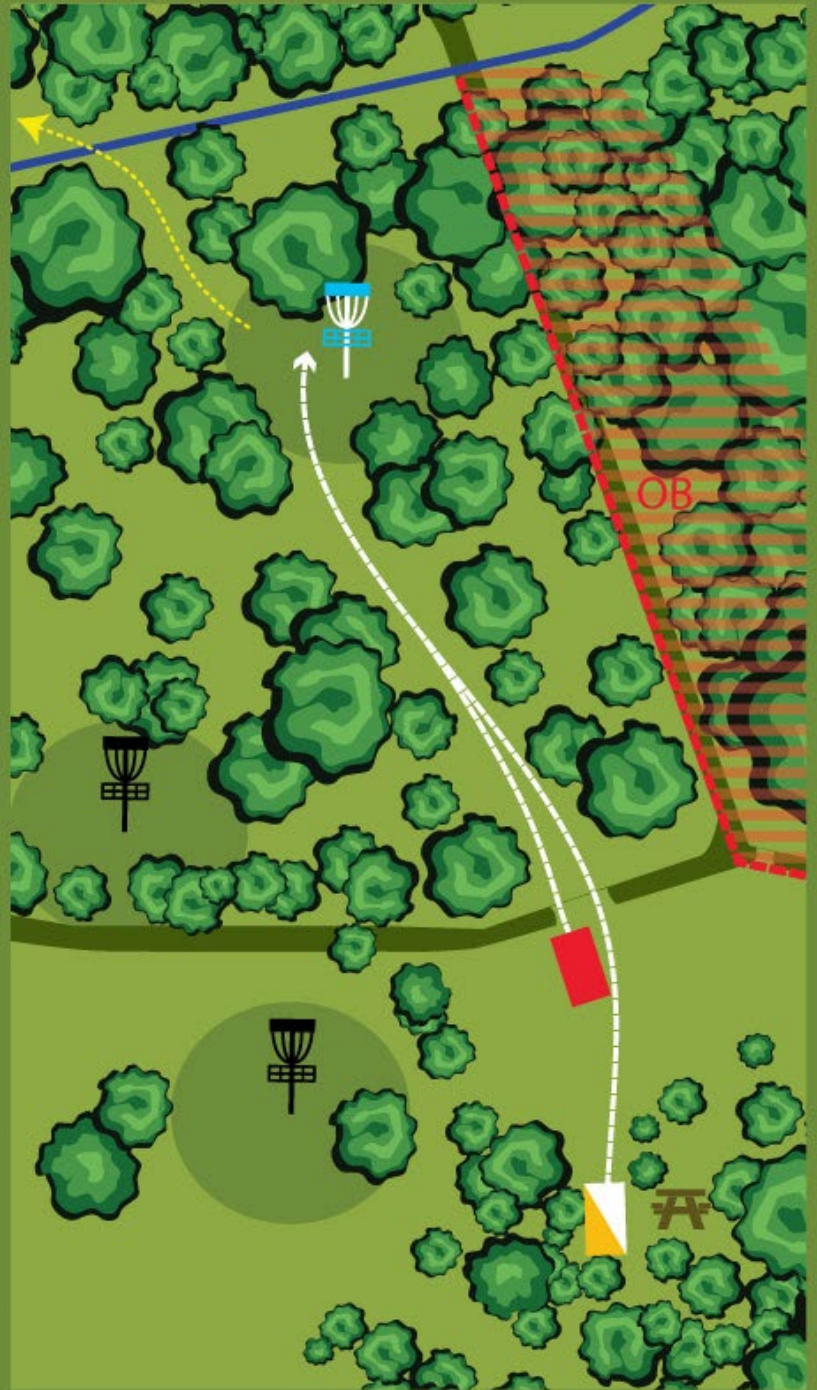
# 2



**NORMALE 3**  
**220** PIEDS **67** M

**NORMALE 3**  
**370** PIEDS **112** M

**NORMALE 3**  
**370** PIEDS **112** M



## RÈGLEMENTS & NOTES

Hors-limite (OB): Terrain de tir à l'arc et Canal à droite et au-delà.



# 3



NORMALE **5**

**440** PIEDS **134**M

NORMALE **4**

**440** PIEDS **134**M

NORMALE **4**

**540** PIEDS **164**M



## RÈGLEMENTS & NOTES

**Attention:** Canal au coude.

Hors-limite (OB): Canal à gauche et au-delà, Chemin à droite et au-delà.





# 4



NORMALE **3**

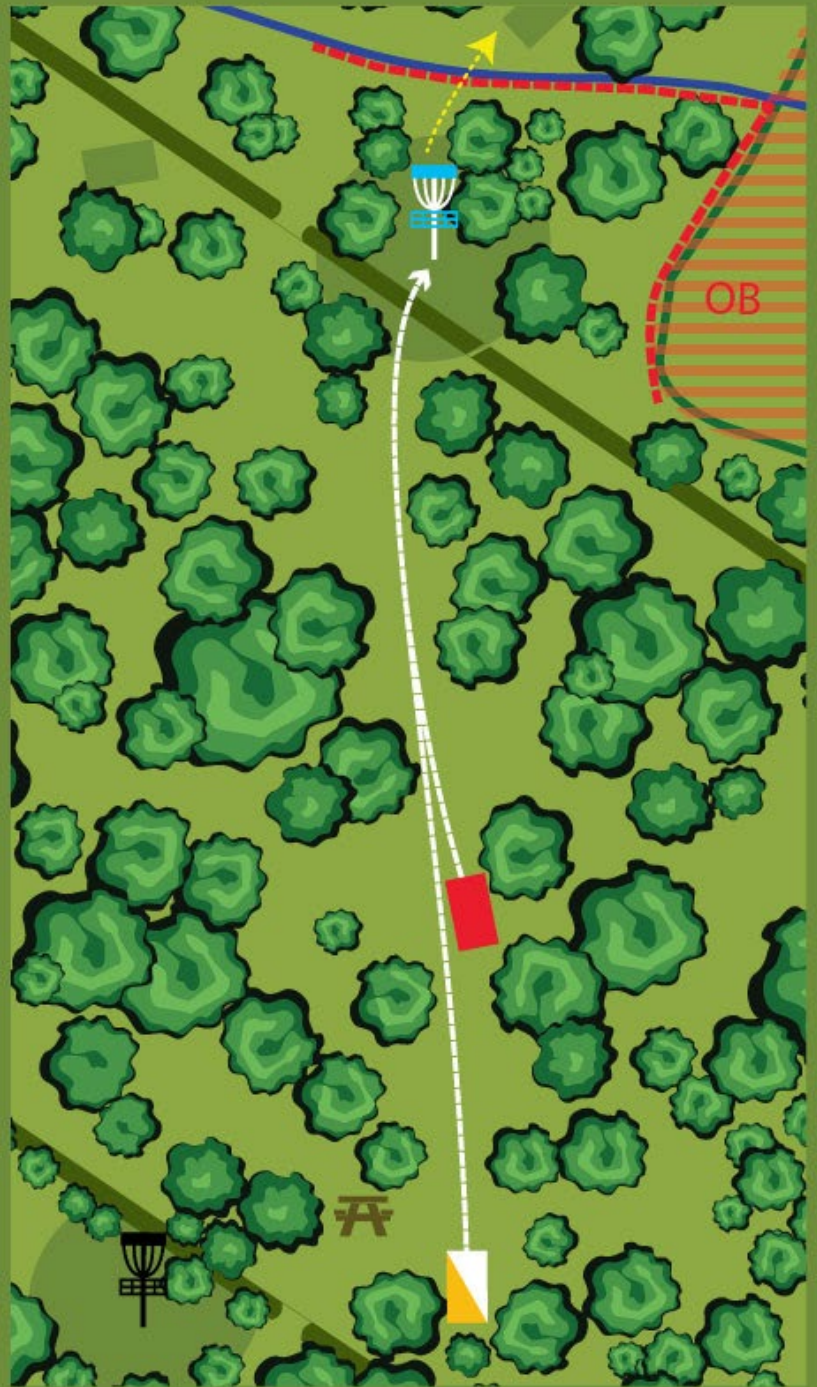
**290** PIEDS **88**M

NORMALE **3**

**370** PIEDS **112**M

NORMALE **3**

**370** PIEDS **112**M



## RÈGLEMENTS & NOTES

Hors-limite (**OB**): Chemin à droite et au-delà.



# 5



**NORMALE 3**  
**200** PIEDS **60** M

**NORMALE 3**  
**200** PIEDS **60** M

**NORMALE 3**  
**320** PIEDS **97** M



## RÈGLEMENTS & NOTES

Hors-limite (**OB**): Chemin à droite et au-delà.



# 6



NORMALE **3**

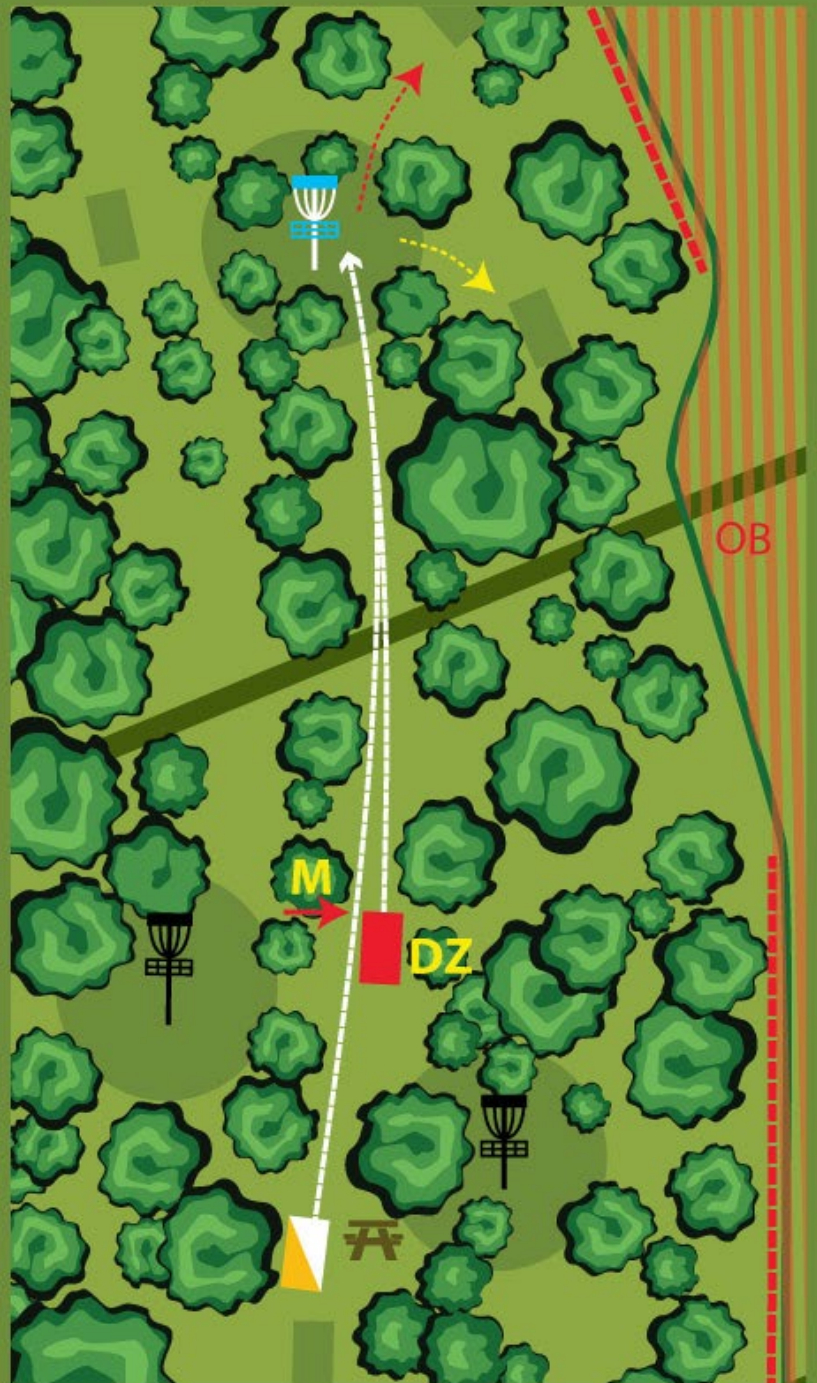
**250** PIEDS **76** M

NORMALE **4**

**375** PIEDS **114** M

NORMALE **3**

**375** PIEDS **114** M



## RÈGLEMENTS & NOTES

Passage Obligatoire (**Mando**): Par la droite. Zone d'Allègement (**DZ**) au départ Court.

Hors-limite (**OB**): Chemin à droite et au-delà.



# 7



NORMALE **4**

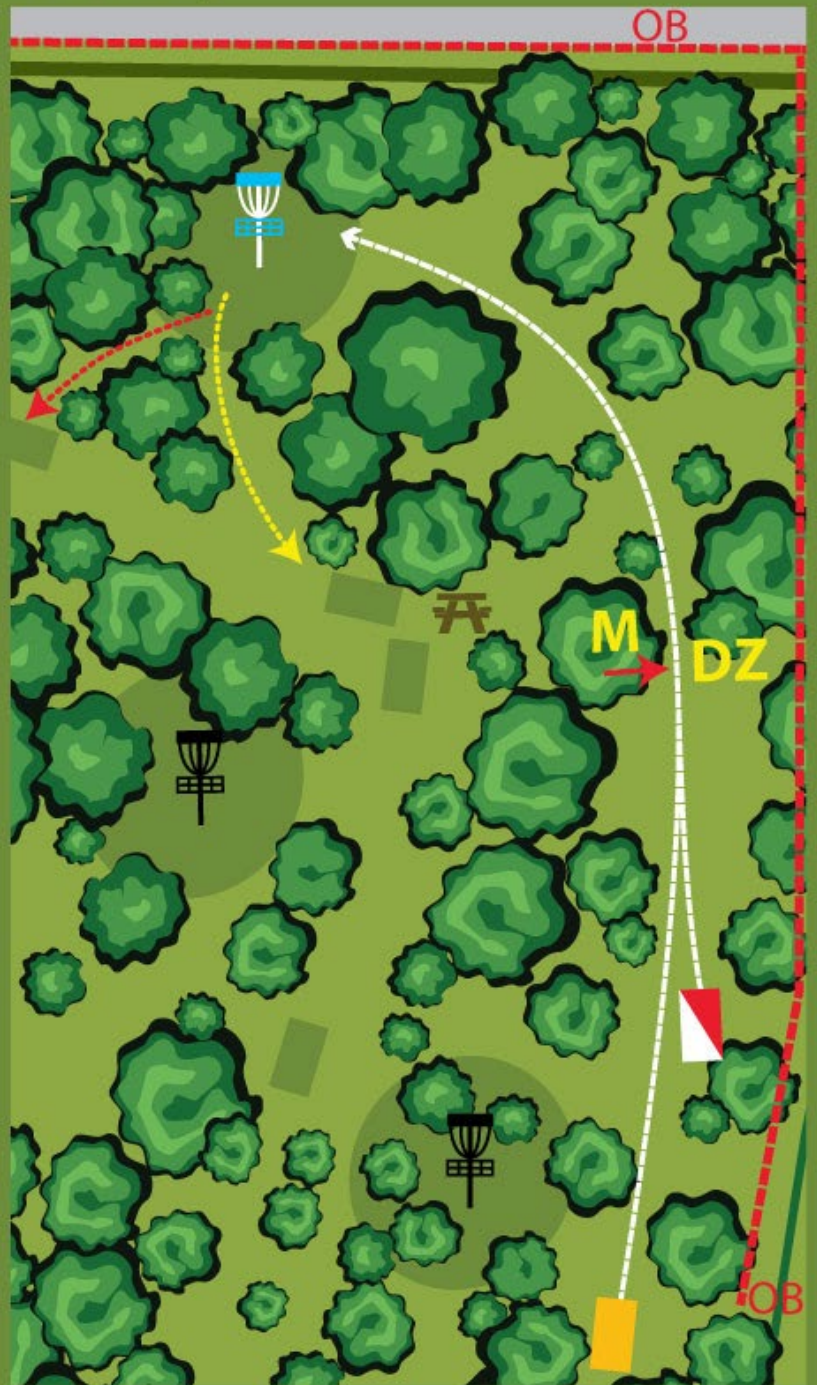
**330** PIEDS **100** M

NORMALE **3**

**330** PIEDS **100** M

NORMALE **4**

**470** PIEDS **143** M



## RÈGLEMENTS & NOTES

Passage Obligatoire (**Mando**): Par la droite. Zone d'Allègement (**DZ**) au niveau du Mando.

Hors-limite (**OB**): Chemin et Route à droite et au-delà.



# 8



NORMALE **4**

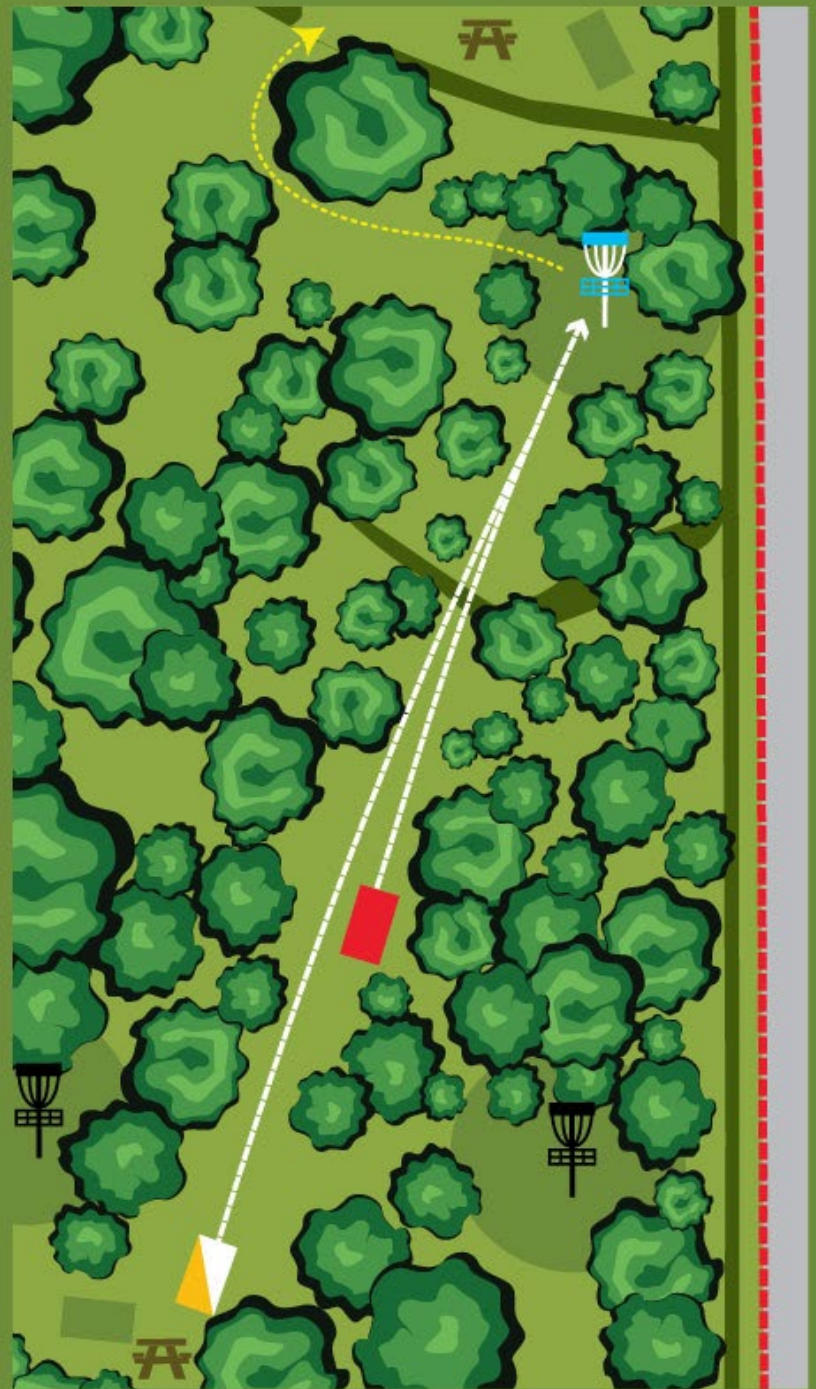
**290** PIEDS **88** M

NORMALE **4**

**375** PIEDS **114** M

NORMALE **3**

**375** PIEDS **114** M



## RÈGLEMENTS & NOTES

Hors-limite (OB): Route à droite.



# 9



**NORMALE 4**

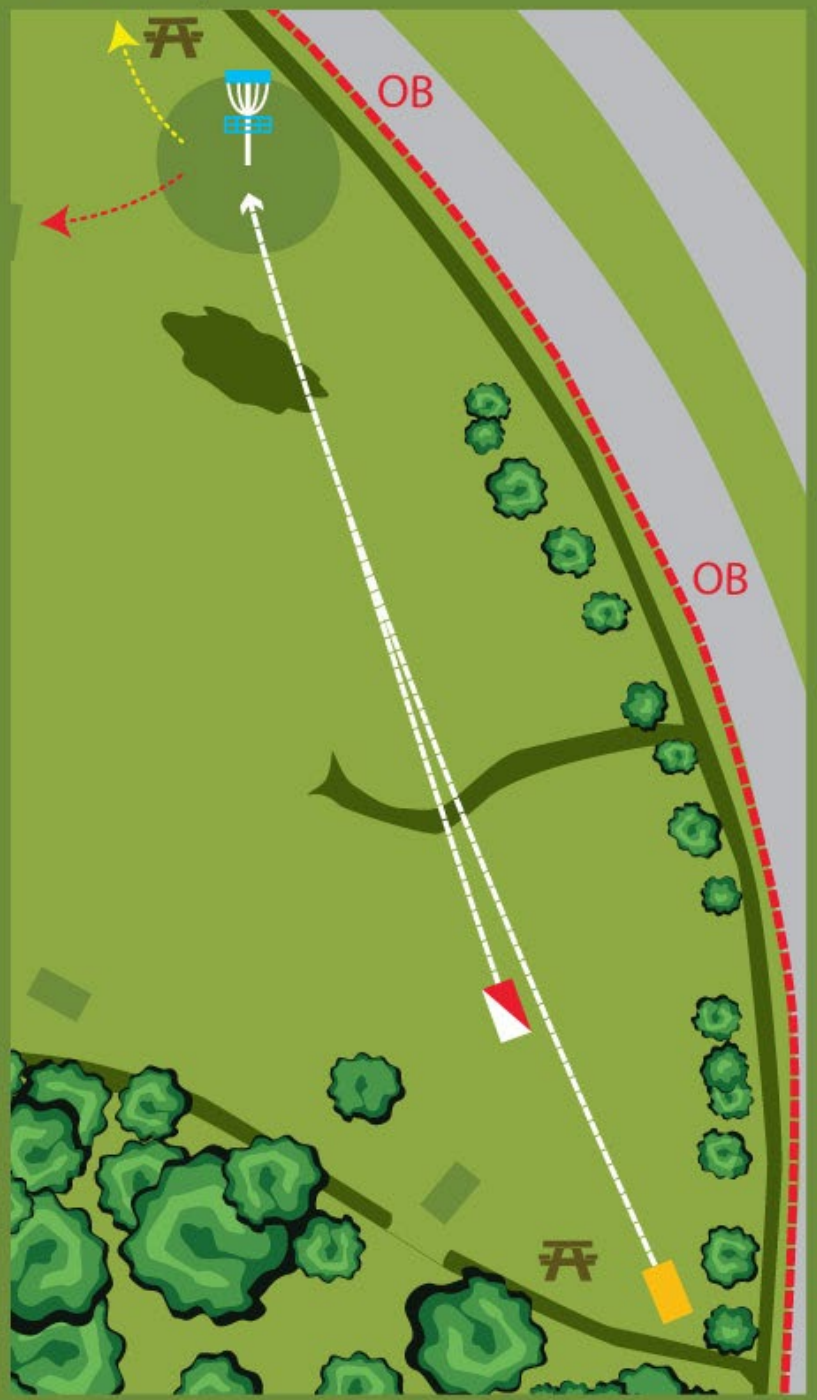
**400** PIEDS **121** M

**NORMALE 3**

**400** PIEDS **121** M

**NORMALE 3**

**540** PIEDS **164** M



## RÈGLEMENTS & NOTES

Hors-limite (OB): Route à droite.



# 10



**NORMALE 4**

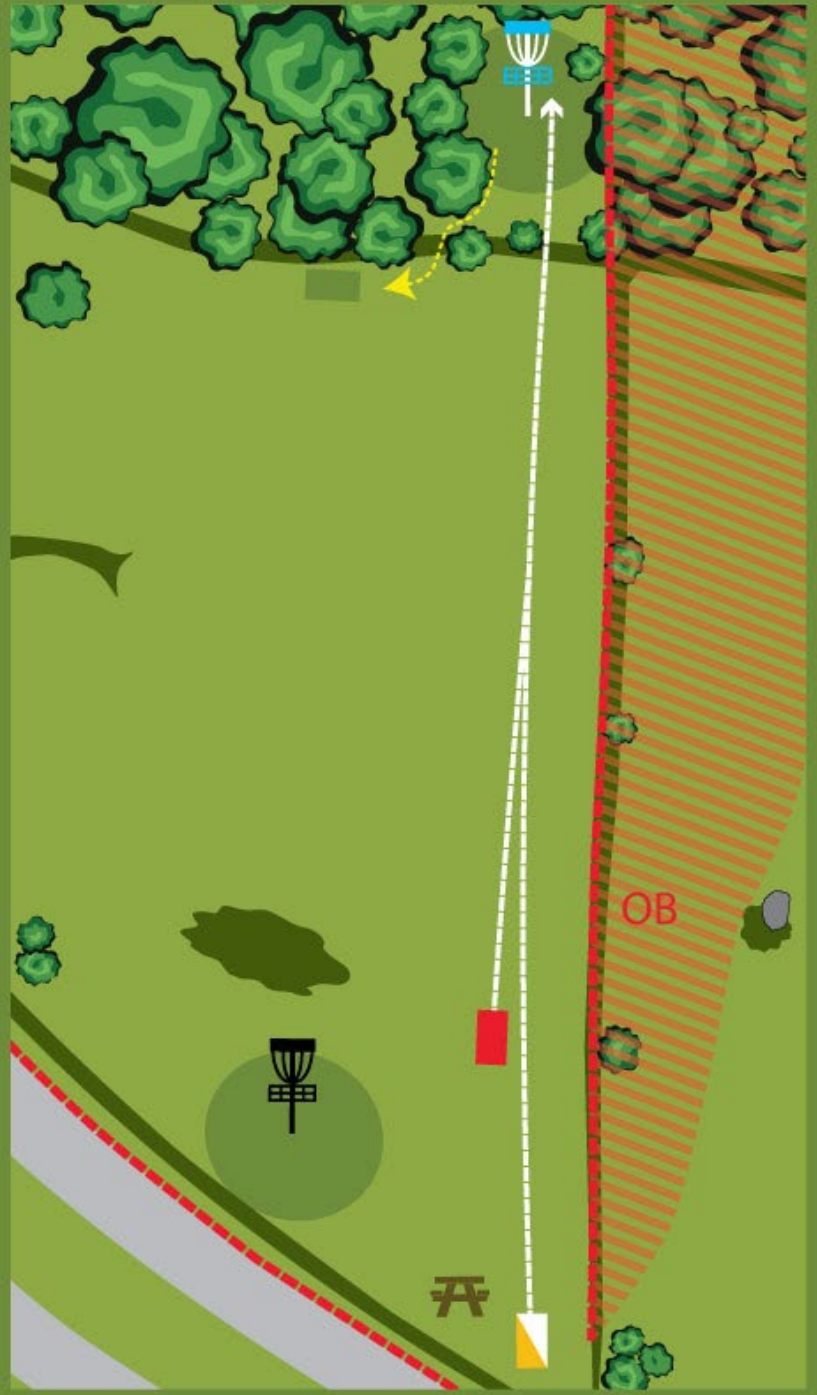
**450** PIEDS **137** M

**NORMALE 4**

**610** PIEDS **185** M

**NORMALE 4**

**610** PIEDS **185** M



## RÈGLEMENTS & NOTES

Hors-limite (OB): Champ à droite.



# 11



NORMALE **4**

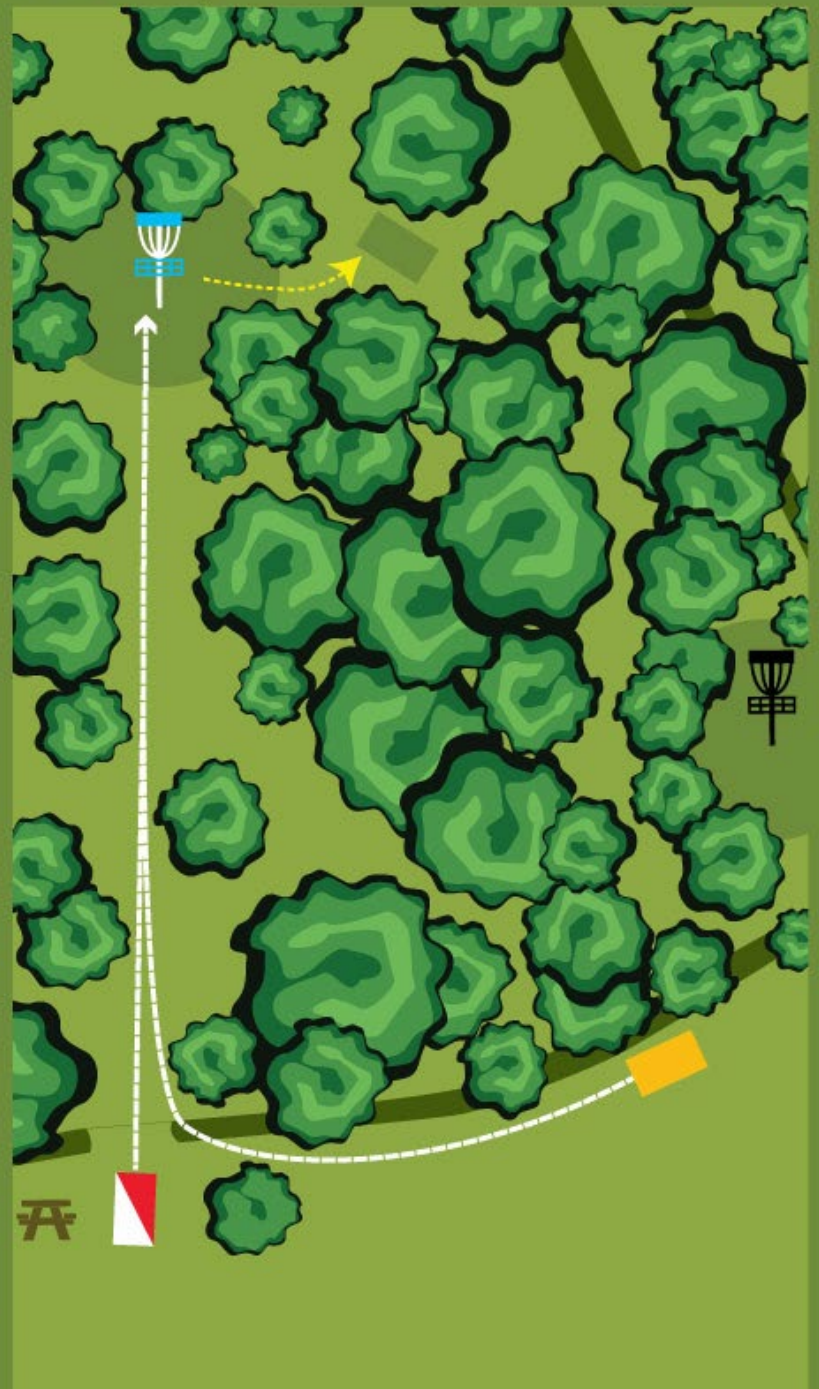
**320** PIEDS **97** M

NORMALE **3**

**320** PIEDS **97** M

NORMALE **4**

**510** PIEDS **155** M



## RÈGLEMENTS & NOTES

**Attention:** Canal sur la droite.  
Zone d'Allègement (**DZ**) au départ  
Court pour les disques perdus au  
1er lancer du départ Long.





# 12



**NORMALE 3**

**270** PIEDS **82**M

**NORMALE 3**

**270** PIEDS **82**M

**NORMALE 3**

**270** PIEDS **82**M



## RÈGLEMENTS & NOTES

**Attention:** Même départ pour tous les niveaux.



# 13



NORMALE **4**

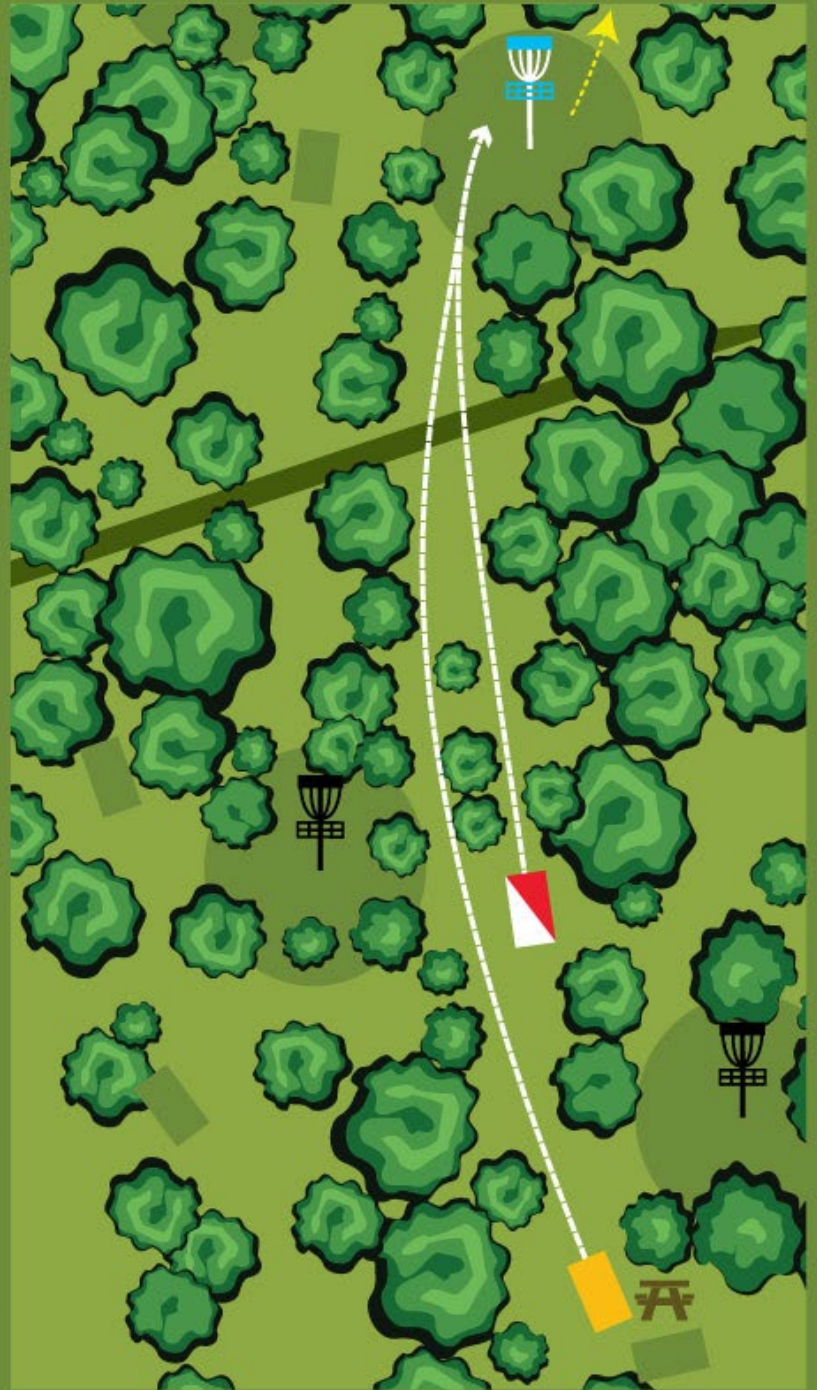
**300** PIEDS **91** M

NORMALE **4**

**300** PIEDS **91** M

NORMALE **4**

**400** PIEDS **121** M



## RÈGLEMENTS & NOTES

**Attention:** Panier sur-élevé.



# 14



NORMALE **3**

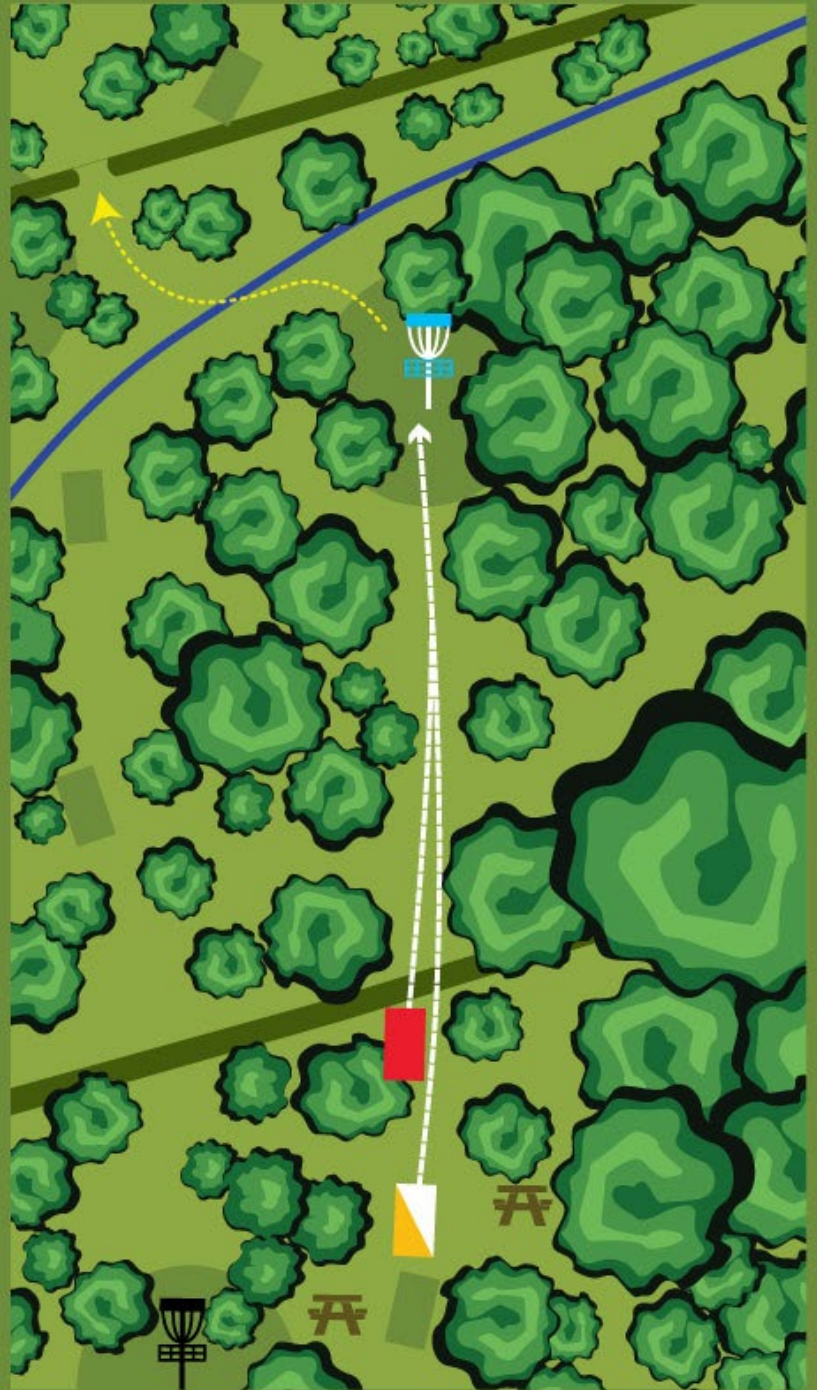
**240** PIEDS **73**M

NORMALE **3**

**310** PIEDS **94**M

NORMALE **3**

**310** PIEDS **94**M



RÈGLEMENTS & NOTES



# 15



NORMALE **3**

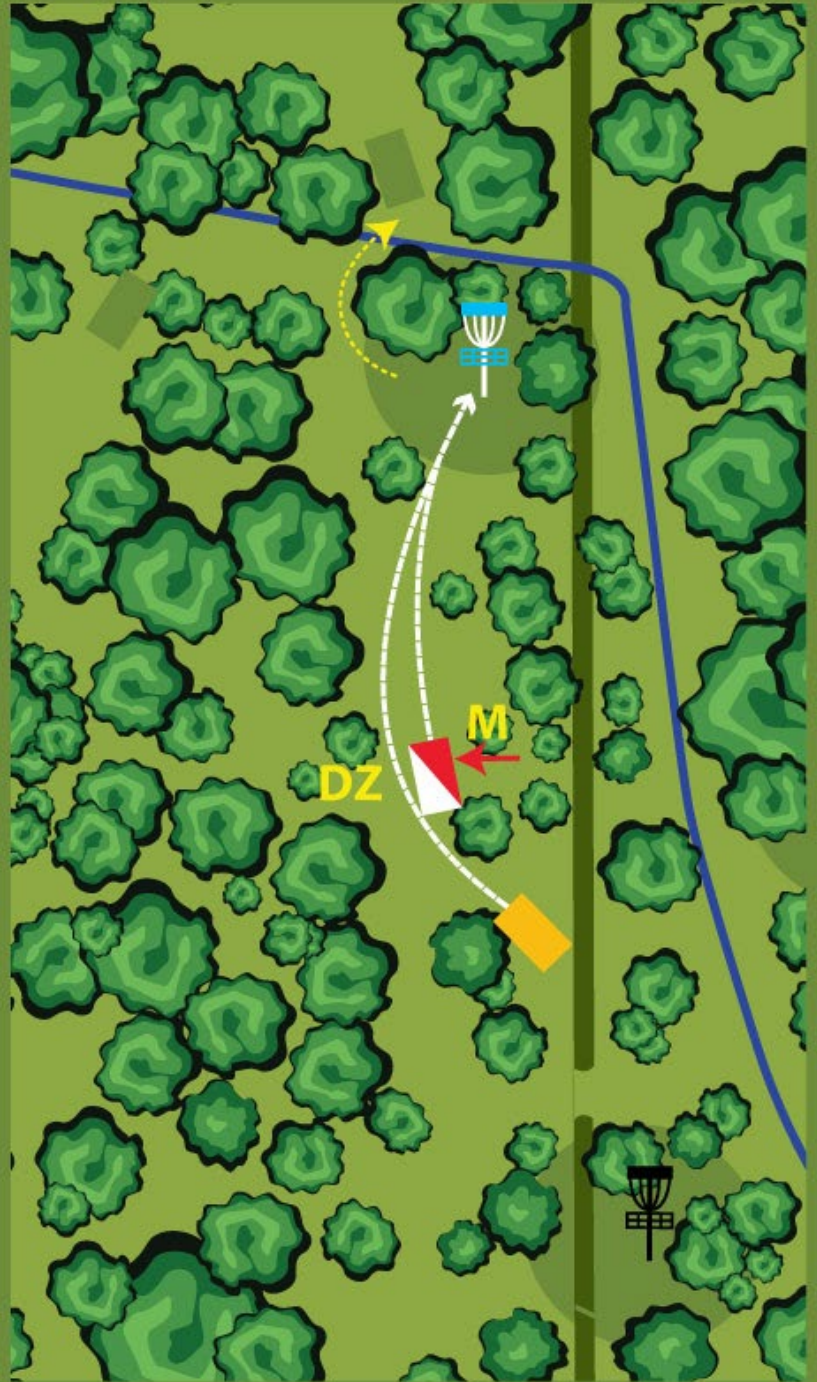
**200** PIEDS **60** M

NORMALE **3**

**200** PIEDS **60** M

NORMALE **3**

**270** PIEDS **82** M



## RÈGLEMENTS & NOTES

**Attention:** Canal à droite.  
Passage Obligatoire (**Mando**): Par la gauche. Zone d'Allègement (**DZ**) au départ Court.



# 16



NORMALE **3**

**225** PIEDS **68** M

NORMALE **3**

**225** PIEDS **68** M

NORMALE **3**

**225** PIEDS **68** M



## RÈGLEMENTS & NOTES

**Attention:** Même départ pour tous les niveaux & Canal au-delà de C1.



# 17



NORMALE **4**

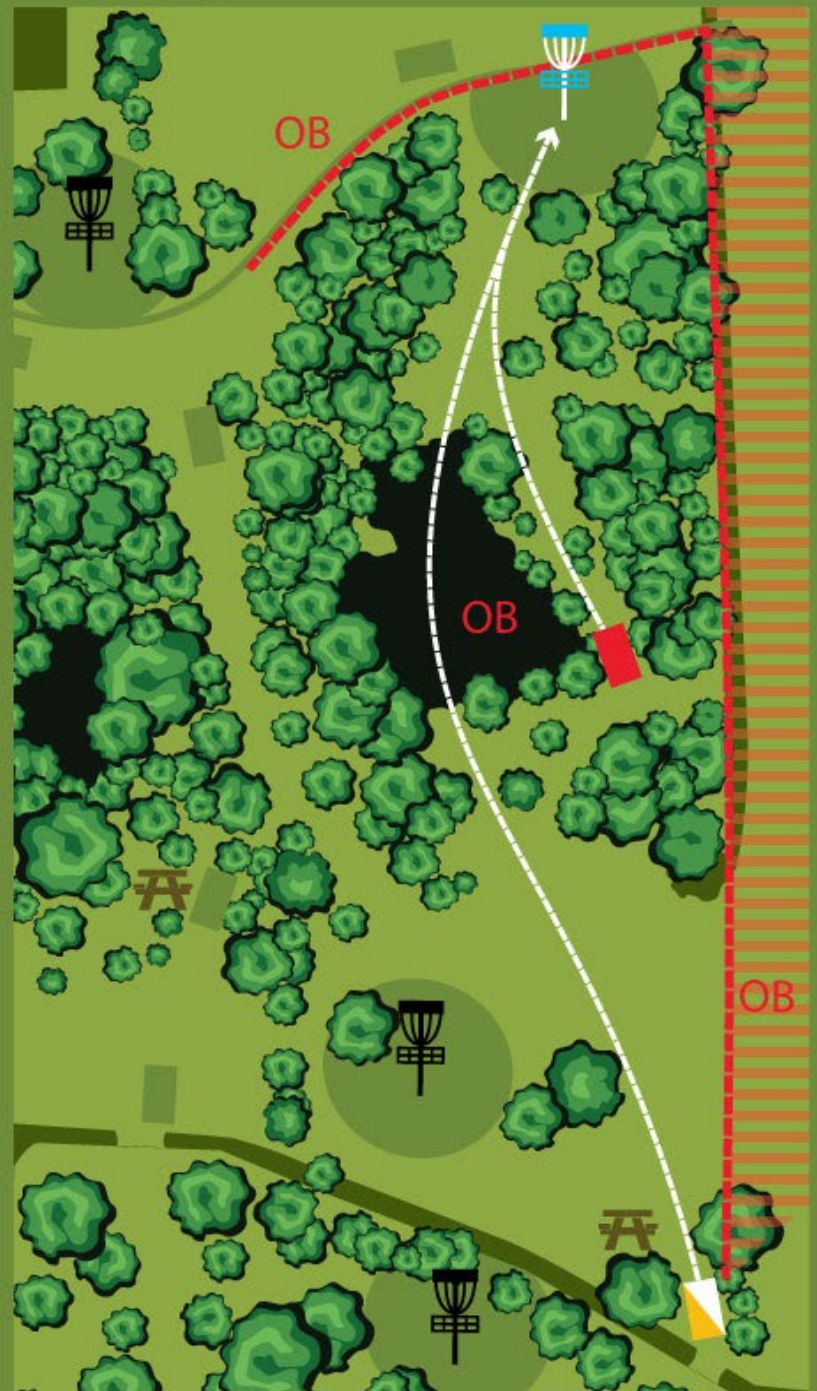
**240** PIEDS **73** M

NORMALE **5**

**565** PIEDS **172** M

NORMALE **5**

**565** PIEDS **172** M



## RÈGLEMENTS & NOTES

Hors-limite (OB): Champ à droite, Lac, Chemin et au-delà.



# 18



NORMALE **3**

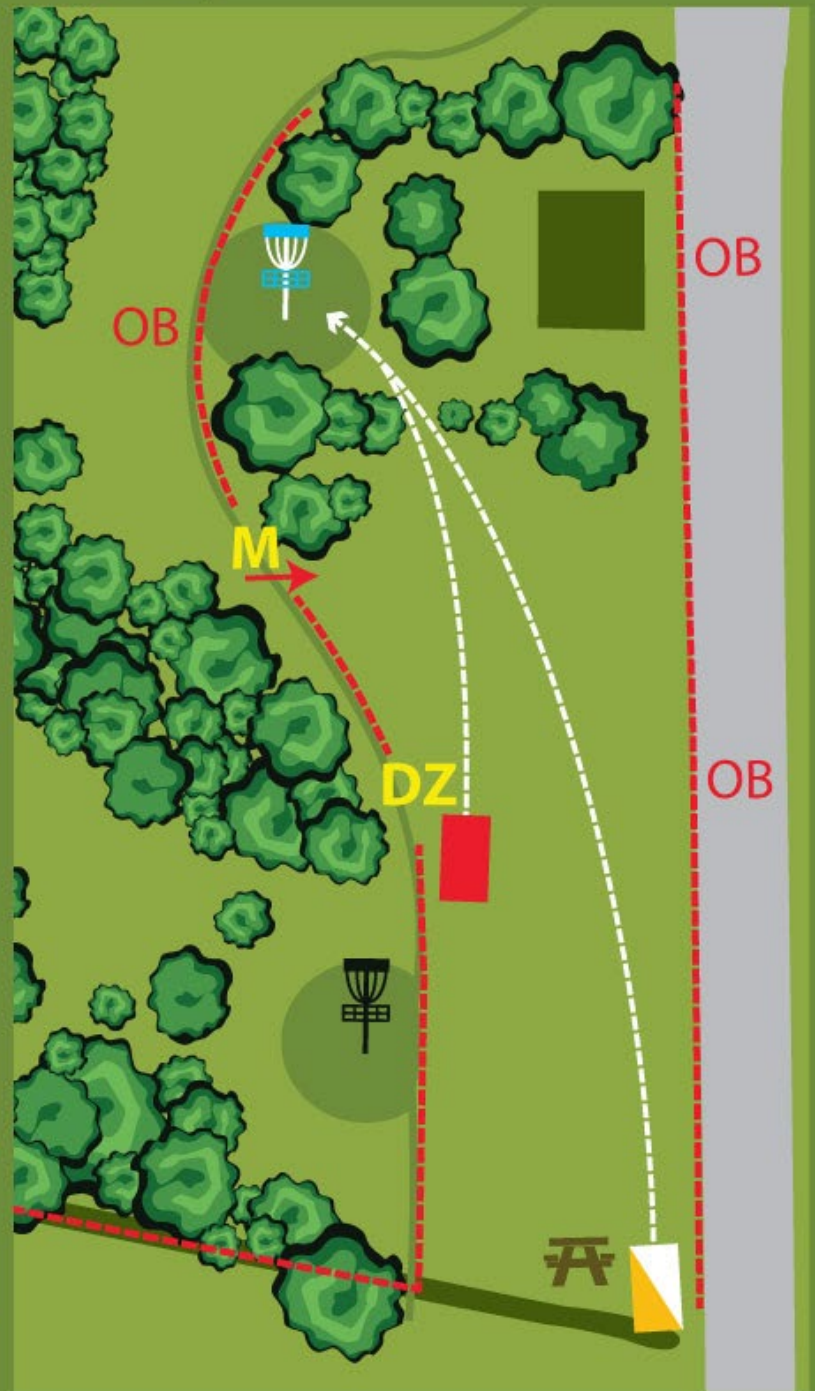
**180** PIEDS **54** M

NORMALE **3**

**300** PIEDS **91** M

NORMALE **3**

**300** PIEDS **91** M



## RÈGLEMENTS & NOTES

Passage Obligatoire (**Mando**): Par la droite au coin gauche.

Zone d'Allègement (**DZ**) au départ

Court. Hors-limite (**OB**): Route à droite, Chemin à gauche et au-delà.





